

## ドローンストラックアウトの基本ルール（暫定試行中）

北海道ドローン研究会

トイドローンに於けるストラックアウト（北海道ドローン研究会版）の基本ルールです、改良しながら作っていきましょう



## 1 遊び方

トイドローン（360°プロペラガードが付いていれば可能）やマイクロ（同ガード）ドローンを用いてターゲットパネルを落とす

## 2 準備

## ・ターゲットとドローン機種

ターゲットは3×3（1-9）とし一辺が約20cm四方の的9個を組み合わせる  
ドローンはトイドローン又はマイクロFPVを用いる（360°ガード付）

## ・配置

スタート位置から約3m-10m程度にターゲットを設定する、中心高約1m  
サポーターは2名以上を基本とするも1名で管理も可能

## 3 遊び方

・スタート位置から狙った番号に当てて落とす、時間制限で落とした数で競う、時間制限なく全てを落とすまでのタイムで競う、コールした番号を落とす、2枚落とし可能

・途中で墜落又はコース外、飛行不能は1飛行とみなし次の飛行に移る

・ポイント制で楽しむ（例）（最大50ポイント）

10回の飛行で競う（1飛行はスタート位置からターゲット迄）

指定命中（宣言通り）＝2点加算、指定外命中＝1点減点

通常命中（宣言なし）＝1点

ビンゴ（縦・横・斜めにいずれか3つ命中）＝1点加算（最大8点）

パーフェクト（全部命中）＝ボーナス15点

## 4 無効

フレームに当たって落とす（落ちた）のは無効、風圧で落ちたものは無効

前進のみ、後退飛行で落とすのも無効

## 5 皆さんでゲーム方法やルールの改良をしましょう

